

Plan pracy z plastyki do programu nauczania „Do dzieła!”. Klasa VI

Numer i temat lekcji	Liczba godzin	Treść nauczania	WYMAGANIA		Odniesienia do podstawy programowej
			PODSTAWOWE	PONADPODSTAWOWE	
1. i 2. ABC sztuki	2	<ul style="list-style-type: none"> terminy: oryginał, kopią, fałszyk, reprodukcja, plagiат, piracy, własność intelektualna sposoby korzystania z dzieł sztuki: prawo autorskie, prawo cytatuum, domena publiczna 	<ul style="list-style-type: none"> wyjaśnia, czym się różni oryginalne dzieło sztuki od kopii i reprodukcji, tłumaczy, czym jest fałszyk, wskazuje, w jaki sposób można korzystać z dzieł sztuki, definiuje plagiat i piracy, tworzy album z własnymi pracami lub reprodukcjami dzieł sztuki. 	<ul style="list-style-type: none"> określa, czego dotyczy prawo autorskie, tułmaczy, na czym polega prawo cytatuum, wyjaśnia zasady ochrony wizerunku, przypływa znaczenie własności intelektualnej, wykonuje pracę plastyczną inspirowaną wybranym dziełem sztuki. 	I.1 II.1 II.2 II.6 III.8
3. i 4. Światołocień	2	<ul style="list-style-type: none"> terminy: światołocień, modelunek światołocieniowy funkcje światołocenia sposoby ukazywania światołocienia w rysunku, malarstwie i grafice efekty światołocieniowe w sztuce nowoczesnej i najnowszej operowanie światołem w fotografii i filmie tworzenie pracy plastycznej z zastosowaniem światołocienia 	<ul style="list-style-type: none"> tłumaczy, czym jest światołocenie, określa, jaką jest rola światołocienia w rysunku, malarstwie i grafice, wyjaśnia, w jaki sposób można ukazać światołocień w rysunku, malarstwie i grafice, stosuje w swojej pracy światołocień, wykonuje pracę plastyczną, korzystając ze wskazówek zawartych w podręczniku. 	<ul style="list-style-type: none"> tułmaczy, czym jest modelunek światołocieniowy, wyjaśnia funkcję światoła i cienia w sztuce nowoczesnej i najnowszej, określa znaczenie światoła w fotografii i filmie, onawia reprodukcję dzieł sztuki pod kątem zastosowanego światołocienia, opisuje wpływ światołocienia na wymowę dzieła na podstawie reprodukcji obrazu oraz własnej pracy, stosuje światołocenie w działańach plastycznych odpowiednio do tematu i charakteru pracy, tworzy z wybranej pracy plastycznej, tworząc wykorzystując możliwości wyrazu stwarzane przez światołocień. 	I.1 I.3 I.4 II.1 II.2 II.6 III.5
5. Zrób to sam – Miękkie naszyjniki	1	<ul style="list-style-type: none"> formy sztuki użytkowej zastosowanie w praktyce elementów plastycznych: barwy, kształtu, faktury, kompozycji 	<ul style="list-style-type: none"> planuje kolejne etapy swojej pracy, wykonuje przedmiot użytkowy, korzystając z podanych propozycji, stosuje w działaniach plastycznych określone techniki i materiały. 	<ul style="list-style-type: none"> projektuje i tworzy ozdobę według własnego pomysłu, twórczo wykorzystując możliwości wyrazu stwarzane przez różnorodne barwy, kształty, faktury i kompozycje, stosuje różne techniki i narzędzia plastyczne, wykorzystuje w swojej pracy wiedzę na temat właściwości materiałów, dba o estetyczne i staranne wykonanie pracy. 	I.1 I.2 I.3 I.5 II.4 II.6

Numer i temat lekcji	Liczba godzin	Treści nauczania	WYMAGANIA		Odniesienia do podstawy programowej
			PODSTAWOWE	PONADPODSTAWOWE	
6. Perspektywa rzędowa i kulisowa	1	<ul style="list-style-type: none"> terminy: perspektywa, perspektywa rzędowa (pasowa), perspektywa kulisowa funkcje perspektywy w dziele plastycznym perspektywa w malarstwie, rysunku i fotografii plany w dziele sztuki cechy charakterystyczne perspektywy rzędowej i kulisowej zastosowanie perspektywy rzędowej w sztuce prehistorycznej perspektywna pasowa w malarstwie egipskim zastosowanie perspektywy kulisowej tworzenie pracy plastycznej z zastosowaniem perspektywy rzędowej i kulisowej 	<ul style="list-style-type: none"> wyjaśnia, czym jest perspektywa, tłumaczy, na czym polega stosowanie perspektywy, wymienia cechy perspektywy rzędowej i kulisowej, podaje przykłady układów kulisowych z najbliższego otoczenia, wskazuje na reprodukcjach wybranych dzieł perspektywę rzędową i kulisową, wykonuje pracę z zastosowaniem układu pasowego. 	I.1 I.4 II.1 II.2 II.4 II.6	
7. i 8. Perspektywa zbieżna	2	<ul style="list-style-type: none"> terminy: perspektywa zbieżna (linearna), linia horyzontu, punkt zbiegu, skrót perspektywiczny rodzaje perspektywy zbieżnej: czolowa, żabia, z lotu ptaka, krawędziowa (ukończa) cechy charakterystyczne perspektywy zbieżnej (linearnej) zastosowanie perspektywy zbieżnej w rysunku i malarstwie tworzenie pracy plastycznej z zastosowaniem perspektywy zbieżnej 	<ul style="list-style-type: none"> podaje główne elementy perspektywy zbieżnej, wyjaśnia, na czym polega stosowanie perspektywy zbieżnej, wymienia rodzaje perspektywy zbieżnej, stosuje podstawowe zasady tworzenia perspektywy zbieżnej w działańach plastycznych, wykonuje pracę plastyczną, korzystając ze wskazówek zawartych w podręczniku. 	I.1 I.4 II.1 II.2 II.6	
9. Perspektywa powietrzna i barwna	1	<ul style="list-style-type: none"> terminy: perspektywa powietrzna, perspektywa barwna cechy charakterystyczne perspektywy powietrznej i barwnej sposób wyrażania przestrzeni na płaszczyźnie za pomocą perspektywy powietrznej i barwnej tworzenie pracy plastycznej z zastosowaniem perspektywy powietrznej i barwnej 	<ul style="list-style-type: none"> podaje cechy perspektywy powietrznej i barwnej, wyjaśnia, na czym polega stosowanie perspektywy powietrznej i barwnej, wymienia barwy, które tworzą pierwszy plan przedstawienia w perspektywie barwnej oraz jego dalsze plany, dopasowuje kolory pod względem ich temperatury, tworzy pracę z zastosowaniem perspektywy powietrznej lub barwnej. 	I.1 I.3 I.4 II.1 II.2 II.6	

Numer i temat lekcji	Liczba godzin	Treści nauczania	WYMAGANIA		Odniesienia do podstawy programowej
			PODSTAWOWE	PONADPODSTAWOWE	
10. Zróbi to sam – Mebel do przechowywania	1	<ul style="list-style-type: none"> formy sztuki użytkowej estetyczne kształtowanie otoczenia zastosowanie w praktyce elementów plastycznych: kształtu, faktury, kompozycji 	<ul style="list-style-type: none"> planuje kolejne etapy swojej pracy, wykonuje przedmiot użytkowy, korzystając z podanych propozycji, stosuje w działaniach plastycznych określone techniki i materiały. 	<ul style="list-style-type: none"> projektuje i tworzy mebel według własnego pomysłu, twórczo wykorzystując możliwości wyrazu stwarzane przez różnorodne kształty, faktury i kompozycje, stosuje różne techniki i narzędzia plastyczne, wykorzystuje w swojej pracy wiedzę na temat właściwości materiałów, dba o estetyczne i staranne wykonanie pracy. 	I.1 I.2 I.5 II.3 II.6 II.7
11. Perspektywa aksonometryczna i umowna	1	<ul style="list-style-type: none"> terminy: perspektywa aksonometryczna, perspektywa umowna cechy charakterystyczne perspektywy aksonometrycznej i umownej sposób wyrażania przestrzeni na płaszczyźnie za pomocą perspektywy aksonometrycznej i umownej 	<ul style="list-style-type: none"> podaje cechy perspektywy aksonometrycznej i umownej, wysłania, na czym polega stosowanie perspektywy aksonometrycznej i umownej. 	<ul style="list-style-type: none"> wskazuje różnice między perspektywą aksonometryczną a zbieżną, omawia cechy perspektywy aksonometrycznej i umownej na przykładzie wybranych reprodukcji, ocenia nowoczesne eksperymenty z perspektywą na wybranych przykładach. 	I.1 I.4 II.1 II.6
12. i 13. Rysunek	2	<ul style="list-style-type: none"> terminy: lawowanie, froteż, karykatura, komiks rysunek jako dziedzina sztuki – cechy charakterystyczne środki wyrazu plastycznego w rysunku rola rysunku w sztuce rodzaje rysunku: szkic, studium z natury, rysunek techniczny analiza przykładowego dzieła rysunkowego tworzenie pracy rysunkowej 	<ul style="list-style-type: none"> charakteryzuje rysunek jako dziedzinę sztuki, wymienia narzędzia rysunkowe, podaje rodzaje rysunku, wskazuje elementy abecadła plastycznego wykorzystywane w rysunku, rozpoznaje rysunki wśród dzieł innych dziedzin sztuki, wykonuje rysunek z zastosowaniem wybranych środków wyrazu. 	<ul style="list-style-type: none"> onawia rodzaje i funkcje rysunku, wskazuje różnice między szkicem a namalowanym na jego podstawie obrazem, porównuje wybrane dzieła rysunkowe pod kątem zastosowanych środków wyrazu plastycznego, wyrządza własną opinię na temat analizowanego dzieła rysunkowego, whasciwie dobiera narzędzia rysunkowe do zadawanego tematu, analizuje własny rysunek pod kątem zastosowanych środków wyrazu plastycznego. 	I.1 I.5 I.6 II.1 II.2 III.5

Numer i temat lekcji	Liczba godzin	Treści nauczania	WYMAGANIA		Odniesienia do podstawy programowej
			PODSTAWOWE	PONADPODSTAWOWE	
14. Zróć to sam – Stroik na świata	1	<ul style="list-style-type: none"> formy sztuki użytkowej estetyczne kształtowanie otoczenia zastosowanie w praktyce elementów plastycznych: barwy, kształtu, faktury, kompozycji 	<ul style="list-style-type: none"> planuje kolejne etapy swojej pracy, wykonuje przedmiot dekoracyjny, korzystając z podanych propozycji, stosuje w działaniach plastycznych określone techniki i materiały. 	<ul style="list-style-type: none"> projektuje i tworzy dekorację według własnego pomysłu, twórczo wykorzystując możliwości wyrazu stwarzane przez różnorodne barwy, kształty, faktury i kompozycje, stosuje różne techniki i narzędzia plastyczne, wykorzystuje w swojej pracy wiedzę na temat właściwości materiałów, dba o estetyczne i staranne wykonanie pracy. 	I.1 I.2 I.3 I.5 II.4 II.6 II.7
15. i 16. Malarstwo	2	<ul style="list-style-type: none"> malarstwo jako dziedzina sztuki – cechy charakterystyczne środki wyrazu plastycznego w malarstwie rodzaje malarstwa (realizm, abstrakcja, techniki malarskie) tematy w malarstwie (dzieła rodzajowe, historyczne, mitologiczne, religijne, pejzażowe, marynistyczne, batalistyczne, alegoryczne, symboliczne, fantastyczne, martwa natura, portret, akt) analiza przykładowego dzieła malarstwego tworzenie pracy malarckiej 	<ul style="list-style-type: none"> charakteryzuje malarstwo jako dziedzine sztuki, wymienia główne techniki malarskie, odróżnia obraz realistyczny od dzieła abstrakcyjnego, rozpoznaje na przykładowych reprodukcjach dzieł wybrane tematy malarstwa, omawia wybrany rodzaj malarstwa, stosuje różne narzędzia malarstwa, wykonuje prace malarską o charakterze realistycznym. 	<ul style="list-style-type: none"> omawia środki wyrazu w malarstwie wskazuje różnice między malarstwem dawnym a współczesnym, wyjaśnia, czym się różni malarstwo realistyczne od abstrakcyjnego, omawia tematy malarstwa na przykładach reprodukcji obrazów zamieszczonych w podręczniku, porównuje dzieła reprezentujące różne rodzaje malarstwa pod kątem zastosowanych środków wyrazu plastycznego, wyraża własną opinię na temat analizowanego dzieła malarstwego, stosuje różne techniki malarskie, kompozycje i zestawy barw w działańach plastycznych, wykonuje pracę malarską o charakterze abstrakcyjnym. 	I.1 I.2 I.3 I.5 II.1 II.2 II.6 III.5
17. Malarstwo impresjonizmu i symbolizmu	1	<ul style="list-style-type: none"> terminy: impresjonisci, symboliści ramy czasowe impresjonizmu i symbolizmu malarstwo impresjonizmu i symbolizmu – cechy charakterystyczne, najważniejsze informacje sztuka impresjonizmu i symbolizmu w muzeach 	<ul style="list-style-type: none"> sytuuje impresjonizm i symbolizm w czasie, wymienia typowe cechy obrazów zaliczanych do impresjonizmu i symbolizmu, podaje przykłady dzieł sztuki impresjonistycznej i symbolistycznej, tworzy w wybranej technice plastycznej pracę inspirowaną sztuką impresjonizmu i symbolizmu. 	<ul style="list-style-type: none"> określa ramy czasowe impresjonizmu i symbolizmu, rozpoznaje i omawia cechy dzieł sztuki impresjonizmu i symbolizmu, tworzy w okresionej technice plastycznej pracę inspirowaną sztuką impresjonizmu i symbolizmu. 	I.1 I.6 II.1 II.2 II.6 III.1 III.4 III.5 III.6 III.7

Numer i temat lekcji	Liczba godzin	Treści nauczania	WYMAGANIA		Odniesienia do podstawy programowej
			PODSTAWOWE	PONADPODSTAWOWE	
18. Zrób to sam – Stolik na kółkach	1	<ul style="list-style-type: none"> formy sztuki użytkowej estetyczne kształtowanie otoczenia zastosowanie w praktyce elementów plastycznych: linii, barwy, kształtu, kompozycji 	<ul style="list-style-type: none"> planuje kolejne etapy swojej pracy, wykonuje przedmiot użytkowy, korzystając z podanych propozycji, stosuje w działaniach plastycznych określone techniki i materiały. 	<ul style="list-style-type: none"> projektuje i tworzy mebel według własnego pomysłu, twórca wykorzystując możliwości wyrazu stwarzane przez różnorodne linie, barwy, kształty i kompozycje, stosuje różne techniki i narzędzia plastyczne, wykorzystuje w swojej pracy wiedzę na temat właściwości materiałów, dba o estetyczne i staranne wykonanie pracy. 	I.1 I.2 I.3 I.5 II.3 II.6 II.7
19. i 20. Grafika	2	<ul style="list-style-type: none"> terminy: matryca, literictwo, cyfrowe projektowanie graficzne, znak płaszczyzny, logo, grafika 2D i 3D, grafika rastrowa i wektorowa grafika jako dyscyplina sztuki – cechy charakterystyczne narzędzia stosowane w grafice środki wyrazu plastycznego w grafice rola grafiki w sztuce rodzaje grafiki – warsztatowa i użytkowa typy prac graficznych ze względu na tworzące matrycy (drzeworyt, gipsoryt, miedzioryt, linoryt) techniki wypukłe, wkleśle i płaskie różnorodność form grafiki użytkowej: plakat, grafika reklamowa, precyzjna, książkowa, komputerowa 	<ul style="list-style-type: none"> charakteryzuje grafikę jako dziedzinę sztuki, wymienia narzędzi stosowane w grafice, podaje środki wyrazu plastycznego stosowane w grafice, wskazuje dwa podstawowe rodzaje grafiki, tzn. matryczny, czym jest matryca, wyjaśnia różnicę między drukiem wypukłym a wkleśtnym, podaje przykłady grafiki użytkowej z najbliższego otoczenia, określa, czym zajmują się grafika reklamowa i książkowa, wykonuje prostą odbitkę w technice druku wypukłego, z pomocą nauczyciela wykonuje pracę graficzną z zastosowaniem odpowiednich programów komputerowych, wykonuje projekt graficzny, korzystając ze wskazówek zawartych w podręczniku. 	<ul style="list-style-type: none"> onawia etapy pracy w technice druku wypukłego i wypukiego, podaje rodzaje grafiki ze względu na użytą matrycę, opisuje rolę grafiki jako dziedziny sztuki, wskazuje różnicę między grafiką dawną i współczesną, onawia funkcję znaku plastycznego w codziennym życiu, wymienia cechy grafiki użytkowej i jej rodzaju, porównuje przykłady grafiki warsztatowej i użytkowej, opisuje dzieło grafiki warsztatowej i użytkowej na podstawie wybranej reprodukcji, wyraża własną opinię na temat analizowanych dzieł graficznych, twórca wykorzystuje w działaniach plastycznych technikę druku wkleśnego i wypukłego, samodzielnie wykonuje pracę graficzną z wykorzystaniem odpowiednich programów komputerowych, wykonuje projekt graficzny na zadany temat, twórca interpretując zadanie. 	I.1 I.2 I.3 I.5 I.6 II.1 II.2 II.4 II.6 III.5

Numer i temat lekcji	Liczba godzin	Treści nauczania	WYMAGANIA		Odniesienia do podstawy programowej
			PODSTAWOWE	PONADPODSTAWOWE	
21. i 22. Rzeźba	2	<ul style="list-style-type: none"> termin <i>relief</i> rzeźba jako dziedzina sztuki – cechy charakterystyczne narzędzia rzeźbiarskie środki wyrazu plastycznego w rzeźbie realizm i abstrakcja w rzeźbie rodzaje rzeźby (postać, popiersie, głowa, rzeźba pełna, płaskorzeźba, rzeźby architektoniczne, religijne, dekoracyjne, upamiętniające) analiza przykładowego dzieła rzeźbiarskiego tworzenie formy rzeźbiarskiej 	<ul style="list-style-type: none"> charakteryzuje rzeźbę jako dziedzinę sztuki, wymienia materiały i narzędzia wykorzystywane w rzeźbiarstwie, podaje rodzaje rzeźby, wylicza przykłady rzeźb znajdujących się w najbliższej okolicy, wyjaśnia termin <i>relief</i>, przygotowuje płaskorzeźbę (medal), wykonuje pracę plastyczną, korzystając ze wskazówek zawartych w podręczniku. 	I.1 I.2 I.5 I.6 II.1 II.3 II.4 II.6 II.7 III.5	
23.	1	<ul style="list-style-type: none"> formy sztuki użytkowej zastosowanie w praktyce elementów plastycznych: kształtu, faktury 	<ul style="list-style-type: none"> planuje kolejne etapy swojej pracy, wykonuje przedmiot użytkowy, korzystając z podanych propozycji, stosuje w działaniach plastycznych określone techniki i materiały. 	<ul style="list-style-type: none"> projektuje i tworzy element ubioru według własnego pomysłu, twórczo wykorzystując możliwości wyrazu stwarzane przez różnorodne kształty i faktury, stosuje różne techniki i narzędzia plastyczne, wykorzystuje w swojej pracy wiedzę na temat właściwości materiałów, dba o estetyczne i staranne wykonanie pracy. 	I.1 I.5 II.6
24. i 25. Architektura	2	<ul style="list-style-type: none"> terminy: urbanistyka, architektura krajobrazu, mała architektura, architektura wewnętrz architektura jako dziedzina sztuki – cechy charakterystyczne rola formy i funkcji w architekturze środki wyrazu architektury materiały stosowane w architekturze zasady dobrej architektury oraz funkcjonalne i estetyczne planowanie przestrzeni podział architektury pod względem funkcji na: mieszkaniową, reprezentacyjną, użytkową, publiczną, komunikacyjną, sakralną, przemysłową i obronną analiza przykładowego dzieła architektury tworzenie projektu budynku 	<ul style="list-style-type: none"> charakteryzuje architekturę jako dziedzinę sztuki, wymienia rodzaje architektury ze względu na jej funkcje, podaje przykłady architektury o różnym przeznaczeniu, występujące w okolicy, wyjaśnia termin: <i>urbanistyka</i>, określa funkcje oglądanej budowli, z pomocą nauczyciela tworzy projekt budowli, wykonuje pracę plastyczną, korzystając ze wskazówek zawartych w podręczniku. 	I.1 I.2 I.5 II.1 II.3 II.6 II.7 III.1 III.5	

Numer i temat lekcji	Liczba godzin	Treści nauczania	WYMAGANIA		Odniesienia do podstawy programowej
			PODSTAWOWE	PONADPODSTAWOWE	
26. Początki nowoczesnej architektury	1	<ul style="list-style-type: none"> terminy: architektura inżynieryjna, szkoła chicgowska ramy czasowe nowoczesnej architektury nowoczesna architektura – cechy charakterystyczne, najważniejsze informacje nowoczesna architektura w muzeach 	<ul style="list-style-type: none"> sytuuje w czasie początek nowoczesnej architektury, wymienia typowe cechy nowoczesnej architektury, podaje przykłady dzieł nowoczesnej architektury, tworzy w wybranej technice plastycznej pracę inspirowaną nowoczesną architekturą, twórczo interpretując temat. 	<ul style="list-style-type: none"> określa ramy czasowe nowoczesnej architektury, rozpoznaje budowle zaliczane do nowoczesnej architektury; wymienia i omawia przykłady nowoczesnej architektury, tworzy w określonej technice plastycznej pracę inspirowaną nowoczesną architekturą, twórczo interpretując temat. 	I.1 I.3 II.4 II.6 II.7 III.1 III.4 III.5 III.6 III.7
27. Zró to sam – Puł z tektry	1	<ul style="list-style-type: none"> formy sztuki użytkowej estetyczne kreślactwane otoczenia zastosowanie w praktyce elementów plastycznych: linii, barwy, kształtu, faktury 	<ul style="list-style-type: none"> planuje kolejne etapy swojej pracy, wykonuje przedmiot użytkowy, korzystając z podanych propozycji, stosuje w działaniach plastycznych określone techniki i materiały. 	<ul style="list-style-type: none"> projektuje i tworzy mebel według własnego pomysłu, twórczo wykorzystując możliwości wyrazu stwarzane przez różnorodne linie, barwy, kształty i faktury, stosuje różne techniki i narzędzia plastyczne, wykorzystuje w swojej pracy wiedzę na temat właściwości materiałów, dba o estetyczne i staranne wykonanie pracy. 	I.1 I.2 I.5 II.3 II.6 II.7
28. i 29. Sztuka użytkowa	2	<ul style="list-style-type: none"> terminy: design, ergonomia, design jako dziedzina sztuki – cechy charakterystyczne rola formy i funkcji w designie środki wyrazu sztuki użytkowej różnice między rzemiosłem artystycznym a wzornictwem przemysłowym etapy tworzenia dzieł sztuki użytkowej analiza przykładowego dzieła sztuki użytkowej tworzenie projektu przedmiotu codziennego użytku 	<ul style="list-style-type: none"> tłumaczy, czym jest sztuka użytkowa, wyjaśnia terminy design i ergonomia, wylicza środki wyrazu sztuki użytkowej, określa, czym są wzornictwo przemysłowe i rzemiosło artystyczne, omawia etapy projektowania, wymienia przykłady wytworów sztuki użytkowej z codziennego życia, z pomocą nauczyciela tworzy projekt przedmiotu codziennego użytku, wykonuje prace plastyczne, korzystając ze wskazówek zavaranych w podręczniku. 	<ul style="list-style-type: none"> a funkcjonalnością przedmiotu, analizuje i porównuje przedmioty pod kątem ich funkcjonalności i estetyki, wyraża własną opinię na temat analizowanego dzieła sztuki użytkowej, samodzielnie przygotowuje projekt przedmiotu, wykonuje pracę plastyczną według własnego pomysłu, twórczo wykorzystując możliwości wyrazu stwarzane przez różnorodne środki plastyczne. 	I.1 I.2 I.3 I.5 II.3 II.4 II.6 II.7 III.5
30. Secesja	1	<ul style="list-style-type: none"> termin secesja ramy czasowe secesji malarstwo, rzeźba, architektura secesji – cechy charakterystyczne, najważniejsze informacje sztuka secesyjna w muzeach 	<ul style="list-style-type: none"> sytuuje styl secesyjny w czasie, wymienia typowe cechy wytworów sztuki secesyjnej, podaje przykłady dzieł sztuki secesyjnej, tworzy w wybranej technice plastycznej pracę inspirowaną sztuką secesyjną. 	<ul style="list-style-type: none"> określa ramy czasowe secesji, rozpoznaje wytwory sztuki secesyjnej, wymienia i omawia przykłady wytworów sztuki secesyjnej z dziedziny malarstwa, rzeźby, architektury i sztuki użytkowej, tworzy w określonej technice plastycznej pracę inspirowaną sztuką secesyjną, twórczo interpretując temat. 	I.1 I.4 II.6 II.7 III.1 III.4 III.5 III.6 III.7