

Regulamin V Edycji Gry Miejskiej „W Szeregach Niezlomnych”

I. Organizatorzy

1. Organizatorami Gry Miejskiej pt. „W Szeregach Niezlomnych” są: Burmistrz wraz z Radą i Zarządem dzielnicy Wola m.st. Warszawy, Szkoła Podstawowa Integracyjna nr 317 w Warszawie, Zespół Wolskich Placówek Edukacji Kulturalnej Młodzieżowy Dom Kultury przy u. Brożka 1 A, Instytut Pamięci Narodowej Oddział w Warszawie oraz Fundacja PGNiG im. Ignacego Łukasiewicza zw. dalej łącznie „Organizatorami”.

2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie Warszawy (dzielnica Wola, Bemowo i Powązek) oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

II. Zasady Gry

1. Gra Miejska pt. „W Szeregach Niezlomnych” odbywa się 3 marca 2020 roku w Warszawie, między kościołem pw. Św. Stanisława Biskupa i Męczennika a Powązkami Wojskowymi w godz. 9-14.

2. Celem Gry organizowanej z okazji Narodowego Dnia Pamięci Żołnierzy Wyklętych jest oddanie hołdu żołnierzom polskiego podziemia antykomunistycznego oraz represjonowanym przez ówczesne władze żołnierzom Armii Krajowej i Narodowych Sił Zbrojnych a także popularyzacja wiedzy na ten temat.

3. Gra przeznaczona jest dla uczniów klas VII i VIII szkół podstawowych oraz uczniów liceów na Woli. Do udziału zaproszone są 3 osobowe drużyny wraz z nauczycielem – opiekunem.

4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi i wykonywanie przypisanych im zadań. Każdy z uczestników powinien być ubrany stosownie do pogody, przyda się termos ciepłej herbaty, kompas i latarka. Ponadto przynajmniej jeden z członków każdej grupy powinien mieć zainstalowaną na swoim telefonie aplikację do skanowania kodów QR.

5. Udział w Grze jest bezpłatny.

6. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Jedynie trasę pomiędzy Powązkami a kościołem pod wezwaniem Św. Stanisława Biskupa i Męczennika przy ul. Bema 73/75 oraz drogę powrotną do siedziby Organizatora – SPI nr 317 ze względu na dzielącą je odległość można przebyć przy pomocy komunikacji miejskiej. Uczestnicy powinni posiadać bilety komunikacji miejskiej/karty miejskie.

7. Organizatorzy nie zapewniają środków transportu. Uczestnicy sami ponoszą koszty przemieszczania się między Punktami Kontrolnymi Gry.

7.Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

8. Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

9. Uczestnikami gry są uczniowie, których rodzice wyrazili zgodę na uczestnictwo w grze oraz ich opiekunowie. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.

10. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Zespołu niniejszego regulaminu, złamania bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizatorzy mają prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

12. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry, mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

13. Organizatorzy nie są stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

III. Uczestnicy Gry

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest wysłanie zgłoszenia Zespołu liczącego 3 osoby wraz z opiekunem.

2. Rejestrację należy dokonać w formie elektronicznej na adres e-mail: niezłomni5.gra@gmail.com do dnia 27 lutego 2020 roku. Rekrutacja może zostać wydłużona.

3. Liczy się kolejność zgłoszeń. Liczba uczestników jest ograniczona.

4. W dniu poprzedzającym grę należy potwierdzić udział w Grze mailowo lub telefonicznie.

5. W dniu Gry w godz. 9-11 uczestnicy zostaną poinformowani o zasadach gry oraz otrzymają nieodpłatnie pakiety startowe.

6. Opiekę nad zespołem pełni osoba pełnoletnia (nauczyciel/pracownik obsługi). Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć w dzień Gry.

7. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

8. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Uczniowie mogą się poruszać w przestrzeni miejskiej jedynie pod opieką nauczyciela.

IV. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu o godz. 13.00. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.

Wyłonienie zwycięzców nastąpi w Szkole Podstawowej Integracyjnej nr 317 w Warszawie – Pierwszym i Ostatnim punkcie kontrolnym. .

V. Postanowienia końcowe

1. O szczegółowych ustaleniach regulaminu zgłoszeni uczestnicy zostali poinformowani drogą mailową. Wyciąg z regulaminu znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie z ważnych powodów, pod warunkiem poinformowania o tym uczestników.